

교육 과정 소개서.

React Native를 활용한 빠르고 완성도 높은 앱 개발 with
21개 프로젝트 초격차 패키지 Online.



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_renative
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	106시간 37분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 앱 개발을 위해 알아야 하는 필수 개념은 물론, 실무에서 쓰이는 심화 스킬까지 한 번에 정리합니다.
- 자료가 부족해 현직 React Native 개발자도 학습이 어려웠다는 Animation. 아름다운 Animation을 구현할 방법을 알려드립니다.
- 나의 현재 실력 및 개발 희망 앱의 수준에 따라 프레임워크 및 언어를 선택하여 학습해보세요.
- 앱 개발에 필요한 120개 이상의 개념을 개발 사이클에 따라 학습합니다.

강의요약

- 내 손가락이 닿는 대로 움직이는 Animation까지 3단계로 마스터할 수 있습니다.
- [앱 개발]-[수익화]-[배포] 과정 사이에 숨겨져 있던 '실무 프로세스'에서 필요한 기술을 알려드립니다.
- 10여 명의 앱 개발자 대상 인터뷰 중 공통으로 언급된 '학습이 어려운 주제'를 실무 전문가 강사진이 이해하기 쉽게 설명해 드립니다.
- 강사님들께 직접 질문하는 질의응답 커뮤니티가 운영됩니다. (2022.12.08 ~ 2024.12.08 까지 강사님들을 통한 질의응답이 운영 됩니다.)



강사

안다희	과목	- Part 1 & Part 2(입문)
약력		<ul style="list-style-type: none"> - 현) 주식회사 루빗 CTO 및 공동창업자 - 자기계발 앱 '루빗' - 구글플레이 2021 올해를 빛낸 자기계발 앱, 앱스토어 오늘의 앱 선정 - 누적 다운로드 10만+ 루틴 관리 어플 "루빗" 개발총괄 - 블로그: 코딩을 보라 운영 중
연준호	과목	- Part 3 (활용) & Part 4 (실전 1)
약력		<ul style="list-style-type: none"> - 현) VIVER(두나무 자회사) Frontend 개발 담당 - 전) 숨고(브레이브 모바일) Mobile Tech Lead (4년) - 생활솔루션 앱 '숨고' : 2019 올해의 앱 (자기개발 부분) & iOS / Android 누적 500만 다운로드
강민정(도디)	과목	- Part 5 (실전 2)
약력		<ul style="list-style-type: none"> - 현) 빅펠주식회사 React Native/React 5년차 (클라이언트 개발자) - 뉴스 큐레이션 앱 '헤드라잇' : 구글 플레이 뉴스/잡지 카테고리 1위 & 누적 다운로드 55만 - 블로그: RN 벨로그 운영 중



강사

김대훈

과목

- Part 6 (최종)

약력

- 현) 주식회사 하얀마인드 | CTO 및 공동창업자 (2017 ~)
- 글로벌 영어 학습 앱 '레드키위' : 100만+ 다운로드

박영웅

과목

- [무료 혜택 제공 강의]
- <시그니처 패키지 : 프론트엔드 로드맵 마스터> 일부
 - <한번에 끝내는 프론트엔드 개발 초격차 패키지 Online> 일부

약력

- 현) 질링스 개발팀 프론트엔드 리더
- 전) 빈스토크 개발팀 과장 | 투비컴원 디자인팀 팀장

CURRICULUM

01.

React Native
개념 및 개요

파트별 수강시간 01:42:11

React Native 소개
수강 안내 및 강사 소개
React Native 소개
Expo CLI와 React Native CLI 개념 및 비교 설명
Expo 세팅
운영체제에 따른 강의 안내
Expo로 나의 첫 어플 실행해보기 - Window
Expo로 나의 첫 어플 실행해보기 - Mac
React Native 학습 시 주요 개념
Core Components
컴포넌트와 prop: 이론
컴포넌트와 prop: 실습
React Hooks (1): useState 이론&실습
React Hooks (2): useEffect 이론&실습
React Hooks (3): custom - 이론&실습
본격 학습 전 안내
본격 학습 전 안내



CURRICULUM

02.
입문

파트별 수강시간 11:08:10

프로젝트 1 - 가까오톡 친구목록 클론코딩
완성 프로젝트 미리보기
화면 구성 방법, 필요한 데이터
UI 개발 (1) 헤더, SafeAreaView와 react-native-iphone-x-helper, @expo/vector-icon 사용법
UI 개발 (2) 내 프로필
UI 개발 (3) 친구 리스트, 내 프로필 컴포넌트 재사용하기
친구 리스트 Toggle 로직
UI 개발 (4) 탭바
ScrollView, FlatList 차이점 / ScrollView 대신 FlatList 사용해보기
컴포넌트 스타일링 - Inline, StyleSheet, Styled Component 차이점 및 적용
디테일 장인) 터치범위
정리
프로젝트 2 - 계산기
완성 프로젝트 미리보기
state 세팅: 첫번째항, 연산자, 두번째항, 결과
UI 개발 (1) 숫자, 연산자, 기타 버튼
UI 개발 (2) 계산 결과 텍스트
계산 및 초기화 로직
디테일 장인) 예외 처리
custom hook: useCalculator
정리



CURRICULUM

02. 입문

파트별 수강시간 11:08:10

프로젝트 3 - 투두리스트 + 달력
완성 프로젝트 미리보기
dayjs 설치 및 사용법
달력 데이터 만들기
FlatList를 이용해 달력 만들기 - renderItem, ListHeaderComponent
현재 선택된 날짜 표시하기
일,월,년 별로 날짜 선택하기 - DateTimePicker 라이브러리 사용
투두 (1) useTodoList 제작(custom hook)
투두 (2) 추가/삭제/체크 UI 개발, FlatList, KeyboardAvoidingView
투두 (3) 기능 적용
달력에서 선택된 날짜에 해당하는 투두만 불러오기 - useTodoList 기능 추가
투두가 있는 날짜 표시하기
투두리스트 AsyncStorage에 저장하고 불러오기
정리
프로젝트 4 - 나만의 갤러리
완성 프로젝트 미리보기
내장 갤러리에서 사진 선택하여 추가하기 - ImagePicker
앨범별로 사진 추가하기 - DropDownPicker
이미지 크게 보는 모달 띄우기 - Modal
띄운 모달에서 좌우로 사진 넘기기
앨범별로 추가한 사진들을 AsyncStorage에 저장하고 불러오기
앨범 개수 제한 늘리기: 보상형 전면 광고 띄우기(수익화)
디테일 장인) 가로길이가 제각각인 화면별 대응 - Dimesions, numColumns
정리



CURRICULUM

02.
입문

파트별 수강시간 11:08:10

프로젝트 5 - 가까오버스 클론코딩
완성 프로젝트 미리보기
SectionList와 FlatList와의 차이
정류소 정보를 이용해 SectionList의 sections 데이터 만들기
프로젝트에 쓰이는 color 관리
SectionList - 가데이터로 만드는 renderItem
SectionList - renderItem 실데이터 매핑
useState, useEffect, setInterval을 이용해 1초마다 도착시각 업데이트하기
SectionList - renderSectionHeader
SectionList - ListHeaderComponent
SectionList - ItemSeparatorComponent, ListFooterComponent
SectionList - refreshControl
custom hook - useBookmark(북마크)
custom hook - useTheme(다크모드), Switch Component
정리
프로젝트 6 - 번역앱
완성 프로젝트 미리보기
i18n-js를 이용한 Localization 세팅, custom hook - useTranslation, UI 개발
AsyncStorage를 이용해 선택한 언어 저장하고 불러오기
SplashScreen (1) 피그마로 SplashScreen 만들고 앱에 적용하기
SplashScreen (2) 번역이 세팅된 후 SplashScreen 숨기기
Lottie 적용 (1) SplashScreen이 사라진 이후 Lottie를 이용한 로딩화면 추가로 띄우기, conditinal rendering
react-string-format을 이용해 변수에 따라 달라지는 언어별 문자열 대응하기
Lottie 적용 (2) 배경화면에 Lottie 적용하기, zIndex
json 번역 파일 관리법
커스텀 폰트 적용
정리



CURRICULUM

03.
활용

파트별 수강시간 17:56:57

소개
강사 소개
React-navigation에 대하여
react-navigation 개념 설명 (stack, bottom tab 등)
react-navigation 필요한 중요 개념 (presentation, deeplink 등)
react-navigation을 활용한 실제 화면 이동 (1)
react-navigation을 활용한 실제 화면 이동 (2)
재사용성을 고려한 컴포넌트 구성하기
잘 만들어진 Component란.
Text, Button, Image 만들기 (1)
Text, Button, Image 만들기 (2)
화면에 종속적인 컴포넌트 만들기 (Header, TabIcon 등)
react hooks에 대하여
what is hook
실무에서 자주 사용하는 library hook
앞서 작성한 컴포넌트들을 함수형 컴포넌트로 전환 해 봅니다 (1)
앞서 작성한 컴포넌트들을 함수형 컴포넌트로 전환 해 봅니다 (2)
최적화를 위한 Memoization
핸드폰 배경화면 앱 구현하기
화면 구성하여 실제 움직이는 화면 만들기 (1)
화면 구성하여 실제 움직이는 화면 만들기 (2)
외부 라이브러리 활용하기
애니메이션 추가 해보기
props-drilling 이란.
전역 상태 관리란
Redux에 대한 개념 이해
Redux middleware (thunk vs saga, 그리고 logger)
Redux 적용해보기
자주 사용하는 hook
Context API에 대한 개념 이해
Context API 적용해보기
다른 상태관리 라이브러리 체험해보기
핸드폰 배경화면 앱에서 props-drilling 제거해보기



CURRICULUM

03.
활용

파트별 수강시간 17:56:57

로또 번호 생성기 만들기
최초 화면구성
화면구성시 필요한 컴포넌트 추가 (1)
화면구성시 필요한 컴포넌트 추가 (2)
로또 번호 생성을 위한 난수 추출 로직 작성
이전에 생성한 번호들을 redux에 저장하고 보여주기
Animated를 활용하여 애니메이션 추가 하기
데이터 저장소 알아보기
AsyncStorage에 대한 이해
fetch API에 대한 이해
redux-persist 적용 해보기
웹페이지 스크랩 앱 만들기
최초 화면 구성. (리스트, 등록 화면) 1
최초 화면 구성. (리스트, 등록 화면) 2
데이터 저장 process 추가
Open graph tag에 대해 알아보고, 이미지 등 값을 가져오는 로직을 추가해봅니다
클립보드를 이용하여 조금 더 빠르게 저장 할 수 있게 해주기
적합한 애니메이션 추가 해보기
뉴스 스크랩 앱 만들기
네이버 Developer로 등록 하기
뉴스 리스트 가져오고 보여주는 로직 추가
스크랩 기능 만들기
Firebase에 익숙해지기
firebase database / realtime database / storage
crashlytics / remote config / ab test
react-native-firebase 설명
authentication 적용해보기 (1)
authentication 적용해보기 (2)
firebase storage를 활용한 파일 업로드



CURRICULUM

03.
활용

파트별 수강시간 17:56:57

나만의 일기 앱 만들어 보기
최초 화면 구성하기
firebase authentication 적용하기 (1)
firebase authentication 적용하기 (2)
갤러리에서 이미지 선택 한 뒤 업로드
캘린더 이용하여 날짜를 읽어오는 로직 추가
데이터 저장로직 추가
비밀번호 지정 / 리셋 할수 있는 기능 추가
일기 상세화면에서 애니메이션 추가 해보기
Typescript / ESLint와 조금 더 친숙해지기
Typescript에 대한 이해 #1
Typescript에 대한 이해 #2 (1)
Typescript에 대한 이해 #2 (2)
ESLint에 대해서
실전처럼 인스타그램 clone 만들어보기
기획서 탐구 및 사용할 공통 컴포넌트 작성
화면 만들어 보기 #1
화면 만들어 보기 #2 (1)
화면 만들어 보기 #2 (2)
화면 만들어 보기 #3
데이터 저장, 삭제 등 데이터 관련된 작업 해보기 (Serverless) (1)
데이터 저장, 삭제 등 데이터 관련된 작업 해보기 (Serverless) (2)
애니메이션 추가 해보기 (1)
애니메이션 추가 해보기 (2)
어플리케이션 운영을 위한 준비
수익화를 위한 Admob 추가 해보기
단위 테스트를 위한 Jest
테스트에 대해서
Jest integration
Unit Test 작성 - 로직
Unit Test 작성 - 컴포넌트



CURRICULUM

03.
활용

파트별 수강시간 17:56:57

Expo로 스토어 업로드 및 운영
릴리즈하기 전, 환경분리 하기
EAS를 통하여 앱 배포 및 스토어 등록
EAS를 통한 업데이트
expo의 한계점
expo의 한계점
Instagram clone app을 bare workflow로 바꿔보기
파트 마무리
wrap up



CURRICULUM

04.

실전 1

파트별 수강시간 15:17:23

react-native-cli에 대해서
react-native-cli에 대한 설명
windows에 react-native CLI 설정하기
macos에 react-native CLI 설정하기
Expo와 다른점
새로운 dependency manager 소개
Debug tool Flipper 소개
iOS / Android에서 반드시 알아야 할 개념
Android - manifest , Activity, Application
iOS - Info.plist, AppDelegate
Android / iOS Permissions
Android / iOS scheme
Native Module이 뭔가요?
React Native가 동작하는 원리
Native Module 이란-0
New Architecture
Hermes
New Architecture 프로젝트 만들어 보기
wrap up
Native Module 계산기 만들어보기
Android에서 필요한 Native Function 추가
iOS에서 필요한 Native Function 추가
View 만들어보기 (1)
View 만들어보기 (2)
Native Module에 대한 Type정의 추가하기
react-native-reanimated
react-native-reanimated에 대해서 알아보니다
worklet, shared values
간단한 animation 구현 해보기



CURRICULUM

04.

실전 1

파트별 수강시간 15:17:23

핸드폰 센서를 이용하여 평형계 만들어 보기
센서들을 읽어 올 수 있는 라이브러리를 찾아보고 설치 해봅니다
자이로스코프 센서
실제 평형계 처럼 동작하도록 기능을 추가 합니다
맛집 공유 앱 만들기
기획서 검토 (1)
기획서 검토 (2)
react-native-maps를 추가하여 지도를 띄우기
GeoLocation을 통하여 현재 내 위치 가져오기
reverse geocoding을 통하여 현재 위치의 주소를 가져오기
geocoding을 통하여 주소를 입력하여 해당 위치로 이동 해 봅니다
맛집을 추가하는 로직과 화면 만들기 (1)
맛집을 추가하는 로직과 화면 만들기 (2)
맛집을 추가하는 로직과 화면 만들기 (3)
카카오 메시지 공유 기능
저장된 맛집을 친구에게 공유 할 수 있는 기능을 만들어 봅니다 (with firebase dynamic links)
patch package 활용해보기
patch-package 활용법을 알아 봅니다
가계부 APP 만들어 보기
기획서 검토
화면에 대한 설계 및 실제 이동하는 화면들을 만들어 봅니다 (1)
화면에 대한 설계 및 실제 이동하는 화면들을 만들어 봅니다 (2)
react-native-sqlite-storage에 대한 이해
데이터 저장을 위한 작업 (1)
데이터 저장을 위한 작업 (2)
카메라를 활용하여 영수증 찍어보기
저장된 목록을 리스트로 나열 해 봅니다
월별 통계를 볼 수 있는 기능을 추가 해 봅니다 (1)
월별 통계를 볼 수 있는 기능을 추가 해 봅니다 (2)
실전처럼 유튜브 Clone 만들어 보기
기획서 검토
유튜브 Data API 살펴보기
Axios
사용할 Component 만들기
API 호출하여 리스트 가져오기
Infinity scroll (cursor vs page)



CURRICULUM

04.

실전 1

파트별 수강시간 15:17:23

Love Dog 만들어보기
기획서 검토
앱을 만들어 보기 위해 화면을 구성 합니다 (1)
앱을 만들어 보기 위해 화면을 구성 합니다 (2)
회원 등록 과정 step을 하나씩 만들어 봅니다 (1)
회원 등록 과정 step을 하나씩 만들어 봅니다 (2)
프로필 사진 설정을 위한 갤러리 이미지를 불러 옵니다
필요한 경우 사진 촬영을 할 수 있도록 만들어 봅니다
필요한 정보들을 firebase에 저장하여 실제 가입 처리를 진행 해 봅니다
Dog API를 통하여 강아지 정보를 불러오고, redux에 저장하는 로직을 구현 해 봅니다
강아지 사진들을 보며 LIKE, NOT LIKE등을 할수 있는 기능을 만들어 봅니다
gesture를 통해서 LIKE, NOT LIKE를 할 수 있도록 변환해 봅니다
DeepLink에 대해서
퍼포먼스 향상을 위해 반드시 체크 해야 할것들
수익화를 하기 위한 Inapp 결제
인앱결제 로직 추가해보기 (고양이 더보기) (1)
인앱결제 로직 추가해보기 (고양이 더보기) (2)
운영에 반드시 필요한것들 챙겨 보기
FCM(Firebase Cloud Messaging)에 대해서
APNS(Apple Push Notification Service)에 대해서
FCM 적용 해보기
Local Notification 작성 해보기
Firestore Analytics
Jest Deep Dive
Mocking
Component snapshot
Native Module mocking
Jest with redux
각 스토어에 배포하기
배포전 환경 분리 시키기
배포의 결과물(apk, aab, ipa)
안드로이드 배포를 위해 필요한 작업
Playstore에 배포 하기
iOS 배포를 위해 필요한 작업
AppstoreConnect에 배포 해보기



CURRICULUM

04.

실전 1

파트별 수강시간 15:17:23

npm package로 라이브러리 배포 해보기
react-native-builder-bob 소개
프로젝트 생성
컴포넌트 화 진행 및 라이브러리처럼 변환
npm에 배포 해보기
storybook 활용 해보기
storybook에 대해서
storybook을 LoveDog 프로젝트에 설치 해 봅니다
실제로 적용 해보기
파트 마무리
wrap up



CURRICULUM

05.

실전2

파트별 수강시간 14:04:32

react native의 애니메이션 개요
강사소개
react native 애니메이션 개요
Animated API 개념
Animated.Components
Animated.Value
Animated의 인터랙션 (timing) & Easing
Animated의 인터랙션 (spring)
Animated의 인터랙션 (decay)
Animated의 기능 (1) 결합
Animated의 기능 (2) 나머지 메소드
애니메이션 property & 보간법
Animated 심화 실습
Animated로 Snackbar 만들기
Animated로 Drawer Menu 만들기
Animated로 Collapse 만들기
Animated로 Progress Bar 만들기 - (1) ui 작업
Animated로 Progress Bar 만들기 - (2) 애니메이션 구현
Animated로 Skeleton 만들기
Animated로 눈 내리는 배경 만들기
LayoutAnimation 개념 및 실습
LayoutAnimation 소개
LayoutAnimation으로 변하는 Page Header 만들기
LayoutAnimation으로 Collapse UI 만들기
Interaction Manager 소개
Interaction Manager 소개

CURRICULUM

05.

실전2

파트별 수강시간 14:04:32

상호작용 감지를 위한 PanResponder 개념 및 실습
PanResponder 소개
PanResponder 기능 파악하기
공 던지기 애니메이션
Modal - (1) ui 작업하기
Modal - (2) 상호작용하는 애니메이션 구현
Banner Slider - (1) ui 및 애니메이션 구현
Banner Slider - (2) 상호작용하는 애니메이션 구현
Font Slider - (1) ui 및 애니메이션 구현
Font Slider - (2) 상호작용하는 애니메이션 구현
LayoutEvent로 상호작용 감지하기
LayoutEvent 감지하기
FlatList에서 스크롤 데이터 감지하기
FlatList에서 리스트데이터 렌더링 감지하기
프로젝트 1 - 유튜브뮤직 클론코딩
마스터플랜 공유
UI 구현 (전체 Layout, bottom)
구현 (logo header, category header)
UI 구현 (header background)
UI 구현 (music list small)
UI 구현 (music list medium)
UI 구현 (music list large)
Animation 구현 (logo header)
Animation 구현 (category header)
Animation 구현 (header background)
Animation 구현 (music list small)
Animation 구현 (logo header) - aos debugging
UI 구현 (playlist layout, playlist mini)
Animation 구현 (playlist layout)
Animation 구현 (playlist full layout)
UI 구현 (playlist full Top)
UI 구현 (playlist full Bottom)
UI 구현 (playlist full Buttons)
최종 애니메이션 회고 및 정리



CURRICULUM

05.

실전2

파트별 수강시간 14:04:32

프로젝트 2 - 모바일페이 클론코딩
마스터플랜 공유, 애니메이션 기획
UI 구현 (card list)
Animation 구현 (y축 fold/unfold animation)
Animation 구현 (x축 slide animation)



CURRICULUM

06.
최종

파트별 수강시간 19:52:40

채팅 앱 만들기
강사 소개
인트로 (완성앱 & 구현기능 소개)
프로젝트 세팅하기
Firebase 패키지 설치
회원 가입 스크린 구현하기 (1)
회원 가입 스크린 구현하기 (2)
회원 가입 스크린 구현하기 (3)
로그인 스크린 구현하기
홈 스크린 구현하기 (1)
홈 스크린 구현하기 (2)
채팅방 생성 및 로드 하기 (1)
채팅방 생성 및 로드 하기 (2)
메시지 전송 컴포넌트 구현하기 1
메시지 전송 컴포넌트 구현하기 2
메시지 보내기 기능 구현하기
메시지 불러오기 기능 구현하기
채팅 리스트 구현하기 1
채팅 리스트 구현하기 2
실시간 새로운 메시지 받기 기능 구현하기
프로필 이미지 등록하기 기능 구현하기 1
프로필 이미지 등록하기 기능 구현하기 2
사용자 프로필 이미지 보여주기 (1)
사용자 프로필 이미지 보여주기 (2)
메시지 읽음 표시 구현하기 (1)
메시지 읽음 표시 구현하기 (2)
이미지 메시지 전송 기능 구현하기
이미지 메시지 컴포넌트 구현하기
음성 메시지 전송 기능 구현하기 (1)
음성 메시지 전송 기능 구현하기 (2)
음성 메시지 컴포넌트 구현하기
react-native-firebase/@messaging 소개 및 설치
iOS 알림 권한 요청하기
메시지 도착 실시간 알림 구현 - 백엔드 1
메시지 도착 실시간 알림 구현 - 백엔드 2
메시지 도착 실시간 알림 구현 - 앱 (1)
메시지 도착 실시간 알림 구현 - 앱 (2)
메시지 도착 실시간 알림 구현 - 앱 (3)

CURRICULUM

06.
최종

파트별 수강시간 19:52:40

영화 정보 앱 만들기
인트로 (완성앱 & 구현기능 소개)
영화 리스트 구현하기 (1)
영화 리스트 구현하기 (2)
API 이용해서 데이터 불러오기 (1)
API 이용해서 데이터 불러오기 (2)
무한 스크롤 구현 하기
영화 상세 페이지 구현하기 _(1)
영화 상세 페이지 구현하기 _(2)
영화 상세 페이지 구현하기 _(3)
iOS 캘린더 이벤트 등록 Native Module 구현 (1)
iOS 캘린더 이벤트 등록 Native Module 구현 (2)
캘린더 등록 기능 구현
Android 캘린더 이벤트 등록 Native Module 구현 (1)
Android 캘린더 이벤트 등록 Native Module 구현 (2)
개봉일 푸시 알림 등록 기능 구현
등록한 푸시 알림 리스트 구현
푸시 알림 취소 기능 구현
영화 정보 앱 만들기 (수익화 - 광고)
인트로 (완성앱 & 구현기능 소개)
Admob 소개 및 설치
배너 광고 구현하기
앱의 기능을 제한하기
보상형 광고 구현하기_1
보상형 광고 구현하기_2
보상형 광고 구현하기_3
영화 정보 앱 만들기 (수익화 - 구독)
인트로 (완성앱 & 구현기능 소개)
RevenueCat 소개 및 설치
구독 상품 등록 - iOS (1)
구독 상품 등록 - iOS (2)
구독 상품 등록 - Android (1)
구독 상품 등록 - Android (2)
구독 스크린 구현하기
구독 하기 기능 구현하기 1
구독 하기 기능 구현하기 2



CURRICULUM

06.
최종

파트별 수강시간 19:52:40

영화 정보 앱 만들기 (앱 업데이트)
인트로 (완성앱 & 구현기능 소개)
CodePush 소개 및 설치
CodePush 셋업 - Android
CodePush 셋업 - iOS
CodePush 셋업 - 업데이트 스크린 만들기
CodePush 셋업 - 업데이트 로직 구현
iOS 및 안드로이드 릴리즈 빌드 하기
CodePush로 앱 업데이트 배포
영화 정보 앱 만들기 (앱 배포)
인트로 (Fastlane 소개 및 설치)
Fastlane로 Android 앱 배포하기 1
Fastlane로 Android 앱 배포하기 2
Fastlane로 iOS 앱 배포하기
Fastlane으로 iOS 인증서 관리하기
앱 배포시 Slack으로 알림 전송 (1)
앱 배포시 Slack으로 알림 전송 (2)
영화 정보 앱 만들기 (CI/CD)
인트로 (GitHub Actions 소개)
Unit test 작성 (1)
Unit test 작성 (2)
테스트 자동화
배포 자동화 - CodePush
배포 자동화 - Android
배포 자동화 - iOS

CURRICULUM

[혜택 강의]

01.

JavaScript 기초

파트별 수강시간 12:14:21

NodeJS
개요 및 설치
NPM 개요
NPM 프로젝트 시작, package.json
Parcel, 개발 서버 실행과 빌드
유의적 버전(Semver)
JS 데이터
개요 및 프로젝트 구성
원시형 - String, Number
원시형 - Boolean, null, undefined
참조형 - Array
참조형 - Object
참조형 - Function
형 변환(Type Conversion)
참과 거짓(Truthy & Falsy)
데이터 타입 확인
연산자와 구문
산술, 할당, 증감 연산자
부정, 비교 연산자
논리 연산자
Nullish 병합, 삼항 연산자
전개 연산자
구조 분해 할당
선택적 체이닝
If, Switch 조건문
For, For of, For in 반복문
While, Do while 반복문



CURRICULUM

[혜택 강의]
01.

JavaScript 기초

파트별 수강시간 12:14:21

함수
선언과 표현 그리고 호이스팅
반환 및 종료
매개변수 패턴
화살표 함수
즉시실행함수(IIFE)
콜백
재귀
호출 스케줄링
this
클래스
prototype
ES6 Class 기본 문법
Getter, Setter
정적 메소드
상속과 instanceof
instanceof와 constructor
표준 내장 객체
문자 1
문자 2
숫자
수학
날짜
배열 1
배열 2
배열 3
배열 4
객체
JSON

CURRICULUM

[혜택 강의]

01.

JavaScript 기초

파트별 수강시간 12:14:21

비동기
개요
콜백과 콜백 지옥
Promise
Async Await 패턴
Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 1
Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 2
반복문에서 비동기 처리
fetch()

CURRICULUM

[혜택 강의]
02.
CSS 기초

파트별 수강시간 12:04:03

개요
첫 인사 및 강의 개요
HTML, CSS 그리고 JS
웹앱의 동작원리
웹 표준과 브라우저
웹에서 사용하는 이미지
특수 기호
오픈소스 라이선스
VSCode
설치 및 실행
파일 생성과 삭제
한글화
정리된 코드 만들기
태그 이름을 한 번에 변경(Auto Rename Tag)
브라우저에 출력(Live Server)
단축키 & 공백2로 만들기
무작정 시작하기
Doctype(DTD)
HTML, HEAD, BODY
CSS, JS 연결하기
정보를 의미하는 태그 살펴보기
화면에 이미지 출력하기
상대 경로와 절대 경로
페이지를 나누고 연결(링크)하기
모든 파일 공백 크기 설정
개발자 도구 사용하기
웹에서 시작하기
Codepen.io 소개
브라우저 스타일 초기화
Emmet



CURRICULUM

[혜택 강의]
02.
CSS 기초

파트별 수강시간 12:04:03

HTML 개요
기본 문법
부모와 자식 관계의 이해
빈 태그
글자와 상자
HTML 핵심 정리
핵심 요소 정리
핵심 요소 출력 연습
주석
전역 속성
CSS 개요
기본 문법, 주석
선언 방식
선택자_기본
선택자_복합
선택자_가상 클래스 (1)
선택자_가상 클래스 (2)
선택자_가장 요소
선택자_속성
스타일 상속
선택자 우선순위



CURRICULUM

[혜택 강의]
02.

CSS 기초

파트별 수강시간 12:04:03

CSS 속성
개요
너비(width, height)
CSS 단위
외부 여백(margin)
내부 여백(padding)
테두리 선(border)과 색상 표현
모서리 둥글게(border-radius)
크기 계산(box-sizing)
넘침 제어(overflow)
출력 특성(display)
투명도
글꼴
문자
배경
배치 (1)
배치 (2)
배치 (3)
플렉스(정렬) Container (1)
플렉스(정렬) Container (2)
플렉스(정렬) Items
전환
변환 (1)
변환 (2)

CURRICULUM

[혜택 강의]
03.

TypeScript 기초

파트별 수강시간 02:16:43

TypeScript
TypeScript란 무엇인가?
TypeScript 설치 및 사용
VSCode 설치 및 설정
First Type Annotation
BasicTypes
TypeScript Types vs JavaScript Types
Primitive Types
boolean
number
string
symbol
null & undefined
object
Array
Tuple
any
unknown
never
void

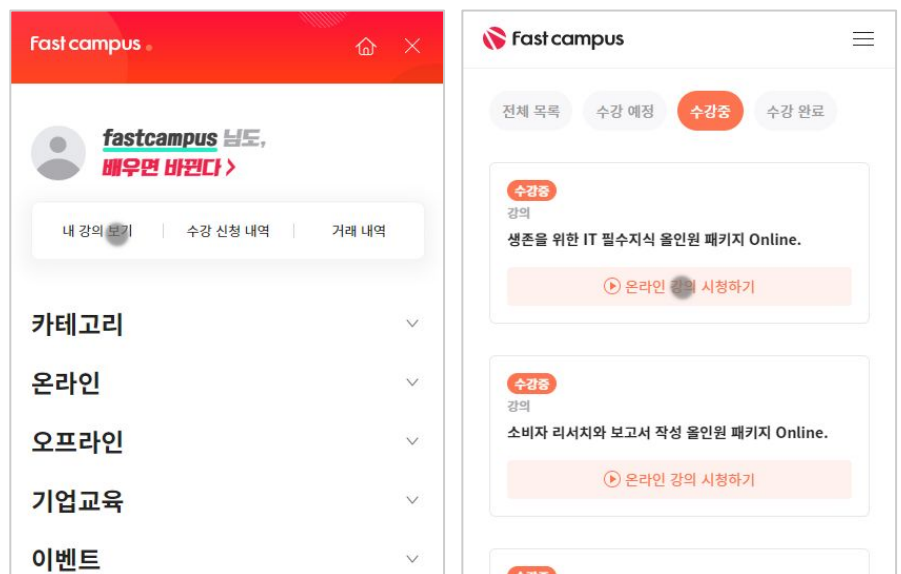


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.